

# **Teilnahmebedingungen + Spielbestimmungen**

## **1 Spielberechtigung**

Spielberechtigt sind alle, die gerne teilnehmen möchten und am Turniertag mindestens 12 Jahre alt sind. Das Mindestalter für den Torwart / die Torfrau beträgt 16 Jahre!

## **2 Meldung**

Pro Team können maximal 7 (mindestens 5) Teilnehmer gemeldet werden.

## **3 Teams**

Ein Team besteht aus 5 Schützen inklusive Torwart/-frau oder 5 Schützen plus Torwart/-frau, wenn dieser/diese nicht als Schütze antritt. Jedes Team bestimmt einen Spielführer. Dieser ist Ansprechpartner für die Turnierleitung. Einheitliche Trikots sind nicht erforderlich, jedoch wünschenswert (witzige Outfits gerne).

## **4 Mehrfacheinsatz**

Nicht möglich, jeder Teilnehmer ist nur für ein Team spielberechtigt.

## **5 Turnierleitung**

Das Elfmeterturnier wird von einer Turnierleitung aus den Reihen des Veranstalters geleitet. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind nicht anfechtbar.

## **6 Austragungsmodus / Verstöße**

Grundsätzlich wird das Turnier nach den hier aufgeführten Regeln und Bestimmungen durchgeführt.

Geschossen wird auf große Tore (7,32 x 2,44 Meter). Jungen / Herren schießen aus 11 Metern und Mädchen / Damen (egal ob in reinen Mädchen/Damen- oder Mixed-Teams) aus 9 Metern Entfernung. Der Schuss wird per Handzeichen des Schiedsrichters freigegeben. Der Torwart / die Torfrau darf sich vor dem Schuss bewegen, muß jedoch auf der Torlinie bleiben. Der Schütze darf seinen Anlauf nicht unterbrechen. Zuwiderhandlungen führen zur Wiederholung des Elfmeters.

Es wird abwechselnd geschossen, wobei die erstgenannte Mannschaft mit dem Schießen beginnt. Jede Mannschaft hat 5 Schuss, wobei jeder nur einmal schießen darf.

Geplant sind mindestens 4 Gruppen mit je 5 Teams. Spielfolge und Spielplan werden von der Turnierleitung festgelegt.

In der Gruppenphase spielt Jeder gegen Jeden mit Hin- und Rückrunde (pro Team also mind. 8 Spiele). Der Sieger bekommt 3 Punkte, der Verlierer 0 Punkte. Bei Unentschieden wird jeder Mannschaft 1 Punkt gut geschrieben. Bei Punktgleichheit nach der Gruppenphase entscheidet zuerst die Tordifferenz, dann die mehr geschossenen Tore, dann der direkte Vergleich. Sind diese Kriterien beider Mannschaften gleich, so entscheidet sich das Weiterkommen in einem Entscheidungsspiel. Ist bei diesem nach je 5 Schützen immer noch keine Entscheidung gefallen, wird so lange in der gleichen Reihenfolge der Schützen verlängert, bis eine Mannschaft verschießt und die andere beim gleichen Schuss trifft.

Nach der Gruppenphase erfolgt mit den Bestplatzierten je nach Anzahl der teilnehmenden Teams eine Zwischenrunde mit anschließender k.o.-Runde oder sofort Spiele im k.o.-System bis zum Finale. Wenn der Modus vorsieht, dass sich auch die besten Gruppendritten für das Achtelfinale qualifizieren, entscheiden zuerst die Punkte, danach die Tordifferenz und anschließend die mehr geschossenen Tore – ist alles gleich, ein Entscheidungsspiel. Sollte eine oder mehrere Gruppen eine Mannschaft mehr haben, so werden bei den jeweiligen Gruppendritten die Ergebnisse gegen die jeweils Gruppenletzten bei der Bewertung gestrichen.

*Der genaue Spielmodus hängt von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften ab und wird vor Turnierbeginn ausgehängt bzw. bekannt gegeben.*

Alle Teams verpflichten sich, den Spielplan zu beachten und pünktlich am jeweiligen Spielfeld zu sein. Sollte ein Team nicht rechtzeitig erscheinen oder nicht antreten, sowie bei Verstößen gegen die Spielerklausel (siehe Pos. 1 und 2 der Teilnahmebedingungen), wird die Begegnung mit 3 Punkten und 5:3 Toren für den Gegner gewertet.

Der Mehrfacheinsatz eines Spielers / einer Spielerin (*siehe Pos. 4 der Teilnahmebedingungen*) führt zum unmittelbaren Ausschluss der Mannschaft aus dem Turnier, bei der dieser Spieler / diese Spielerin unerlaubt eingesetzt wurde. Dabei werden alle Spiele, auch die bereits bestrittenen, mit 3 Punkten und 5:3 Toren für den Gegner gewertet.

Das Startgeld wird bei Ausschluss einer Mannschaft nicht zurück bezahlt.

Proteste wegen eines Regelverstößes müssen direkt nach Spielende bei der Turnierleitung eingelegt werden. Die Turnierleitung entscheidet an Ort und Stelle darüber.

## **7 Anmeldung**

Die Anmeldung erfolgt unter Angabe eines Spielführers und dessen Kontaktdaten, sowie eines frei wählbaren Mannschaftsnamens, auf der Homepage des FSV Lamerdingen [www.fsv-lamerdingen.de](http://www.fsv-lamerdingen.de) oder mit dem Anmeldebogen und Bezahlung der Startgebühr im Sportheim.

*Anmeldeschluss ist spätestens der 17.06.2018!*

## **8 Startgeld**

Das Startgeld beträgt für jede gemeldete Mannschaft (Ausnahme: Generationenteam) **€ 20,00**.

## **9 Zahlung**

Das Startgeld muss sofort bei Anmeldung, spätestens bis zum 17.06.2018, auf folgendes Konto eingezahlt werden:

FSV Lamerdingen

bei der VR-Bank Kaufbeuren-Ostallgäu eG

IBAN: DE80734600460006011071

BIC: GENODEF1KFB

Verwendungszweck: Elfmeterturnier + Teamnamen

## **10 Umkleide- und Duscmöglichkeit**

Während des Turniers haben alle gemeldeten Mannschaften die Möglichkeit, die Umkleide- und Duschräume der FSV-Sportanlage zu benutzen.

## **11 Haftung / Versicherung**

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung, weder für Diebstahl von Gegenständen noch für Verletzungen. Ein **Versicherungsschutz (z.B. Unfall)** seitens des Veranstalters **besteht nicht** - hierfür ist jedes Team und jeder Spieler / jede Spielerin selbst verantwortlich.

## **12 Preise**

Die Erstplatzierten Teams erhalten Preisgelder. Die Höhe der Preisgelder wird nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften festgesetzt.

## **13 Spielort**

Das Turnier wird am Samstag, den 30. Juni 2018 **ab 13.15 Uhr (Gruppenauslosung)** auf der Sportanlage des FSV Lamerdingen durchgeführt.

**14 Durch die Anmeldung werden die Teilnahmebedingungen und Spielbestimmungen anerkannt!**